Ministero dell'Istruzione e del Merito
Istituto Comprensivo Statale "Leonardo da Vinci"
Via G. Barone 95045 Misterbianco (Catania)
CTIC836004 – C.F. 80011380872 - www.icleonardodavincimisterbianco.edu.it

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE - "L. DA VINCI"-MISTERBIANCO
Prot. 0010874 del 25/09/2026
VII-5 (Uscita)

All'albo online
Al sito web dell'Istituto
(Amministrazione trasparente)

Oggetto: **Verbale Commissione di valutazione delle candidature** per la figura di Personale interno Docente e ATA dell'Istituzione scolastica e, in subordine, di personale di altra istituzione scolastica in regime di collaborazione plurima, a cui conferire incarichi aggiuntivi di ESPERTO e TUTOR – Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza (PNRR) – Missione 4 – Istruzione e Ricerca – Componente 1 – Investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico" – Avviso prot. n. 73226 del 27/03/2026 "Snodi formativi per la transizione digitale sull'utilizzo dell'intelligenza artificiale nella scuola" – D.M. 219 dell'11/11/2025.

Codice Progetto: M4C1I2.1-2026-1745-P-65250

CUP: E24D25004170006

Il giorno venticinque settembre 2026 alle ore 09,00 presso i locali dell'Istituto, si sono riuniti il Dirigente Scolastico, dott.ssa Caterina Lo Faro quale presidente e la Dsga Sig.ra Vintrici Franca Carmela quali componenti dell'apposita Commissione di valutazione delle istanze pervenute, quali figure apicali della scuola per la comparazione dei curriculum vitae delle istanze pervenute per la figure di cui all'oggetto.

La commissione, constata la validità delle istanze pervenute nei termini e la loro coerenza con quanto richiesto dall'avviso, procede alle operazioni.

Risultano essere pervenute le seguenti istanze:

RUOLO	NOME CANDIDATO
tutor interno	Nunzio Fulvio
tutor interno	Cacciola Giustina Laura
tutor interno	Valenti Tiziana Rita
tutor interno	Bonaccorsi Salvatore
tutor interno	De Salvo Giovanni Vito
tutor interno	Trovato Giuseppa
tutor interno	Lisi Mariannika

esperto interno	Grillo Alessandro
	Barbella Filippo
Esperto Coll. Plurima	Mazza Dino

La commissione procede, a questo punto, a verificare la rispondenza dei curriculum alle figure richieste, a valutare i punteggi auto attribuiti e a correggerli ove ritiene sia necessario, e ad attribuire i relativi punteggi finali.

Vengono quindi successivamente stilate le graduatorie.

Al termine di tutte le sopra riportate procedure ed operazioni la Commissione

REDIGE

Le seguenti graduatorie:

MODULI FORMATIVI

ESPERTO	TUTOR	Percorso di Formazione	Descrizione del modulo	N. ore
1. GRILLO ALESSANDRO Punti 19 2. MAZZA DINO Punti 12	BONACCORSI SALVATORE Punti 38 TROVATO GIUSEPPA Punti 20 DE SALVO GIOVANNI VITO Punti 16 CACCIOLA GIUSTINA LAURA Punti 12 FULVIO NUNZIO Punti 10 VALENTI TIZIANA RITA Punti 10 LISI MARIANNIKA Punti5,5	Percorso 1 – Formazione dei formatori	Sviluppo di competenze avanzate per docenti mentor capaci di diffondere buone pratiche di IA nel contesto scolastico. -Metodologie di accompagnamento e formazione tra pari (peer-to-peer).	12
1 GRILLO ALESSANDRO Punti 19 2 BARBELLA FILIPPO PUNTI 6	BONACCORSI SALVATORE Punti 38 TROVATO GIUSEPPA Punti 20 DE SALVO GIOVANNI VITO Punti 16 CACCIOLA GIUSTINA LAURA Punti 12 FULVIO NUNZIO Punti 10 VALENTI TIZIANA RITA Punti 10 LISI MARIANNIKA Punti5,5	Percorso 2 – IA per l'organizzazione scolastica	Applicazioni per la gestione documentale, comunicazione interna ed efficienza amministrativa.	12
1 GRILLO ALESSANDRO Punti 19 2 BARBELLA FILIPPO PUNTI 6	BONACCORSI SALVATORE Punti 38 TROVATO GIUSEPPA Punti 20 DE SALVO GIOVANNI VITO Punti 16 CACCIOLA GIUSTINA LAURA Punti 12 FULVIO NUNZIO Punti 10 VALENTI TIZIANA RITA Punti 10 LISI MARIANNIKA Punti5,5	Percorso 3 – IA e valutazione degli apprendimenti	Modelli di analisi automatica, feedback personalizzato e strumenti di supporto alla valutazione formativa.	12
1 GRILLO ALESSANDRO Punti 19 2 BARBELLA FILIPPO PUNTI 6	BONACCORSI SALVATORE Punti 38 TROVATO GIUSEPPA Punti 20 DE SALVO GIOVANNI VITO Punti 16 CACCIOLA GIUSTINA LAURA Punti 12 FULVIO NUNZIO Punti 10 VALENTI TIZIANA RITA Punti 10 LISI MARIANNIKA Punti5,5	Percorso 4 – IA e valutazione degli apprendimenti	Modelli di analisi automatica, feedback personalizzato e strumenti di supporto alla valutazione formativa.	12

1 GRILLO ALESSANDRO Punti 19 2 BARBELLA FILIPPO PUNTI 6 3 MAZZA DINO Punti 12	BONACCORSI SALVATORE Punti 38 TROVATO GIUSEPPA Punti 20 DE SALVO GIOVANNI VITO Punti 16 CACCIOLA GIUSTINA LAURA Punti 12 FULVIO NUNZIO Punti 10 VALENTI TIZIANA RITA Punti 10 LISI MARIANNIKA Punti5,5	Percorso 5 – Strumenti di IA per la progettazione didattica	Utilizzo di applicazioni e piattaforme per la creazione di lezioni e materiali interattivi.	12
1 GRILLO ALESSANDRO Punti 19 2 BARBELLA FILIPPO PUNTI 6 3 MAZZA DINO Punti 12	BONACCORSI SALVATORE Punti 38 TROVATO GIUSEPPA Punti 20 DE SALVO GIOVANNI VITO Punti 16 CACCIOLA GIUSTINA LAURA Punti 12 FULVIO NUNZIO Punti 10 VALENTI TIZIANA RITA Punti 10 LISI MARIANNIKA Punti5,5	Percorso 6 – IA per la didattica inclusiva	Sperimentazione di strumenti di IA generativa e adattiva per personalizzare l'apprendimento e promuovere l'inclusione.	12
1 GRILLO ALESSANDRO Punti 19 2 BARBELLA FILIPPO PUNTI 6	BONACCORSI SALVATORE Punti 38 TROVATO GIUSEPPA Punti 20 DE SALVO GIOVANNI VITO Punti 16 CACCIOLA GIUSTINA LAURA Punti 12 FULVIO NUNZIO Punti 10 VALENTI TIZIANA RITA Punti 10 LISI MARIANNIKA Punti5,5	Percorso 7 - Algoritmo in musica	Comporre sinfonie con un prompt	12
1 GRILLO ALESSANDRO Punti 19 2 BARBELLA FILIPPO PUNTI 6	BONACCORSI SALVATORE Punti 38 TROVATO GIUSEPPA Punti 20 DE SALVO GIOVANNI VITO Punti 16 CACCIOLA GIUSTINA LAURA Punti 12 FULVIO NUNZIO Punti 10 VALENTI TIZIANA RITA Punti 10 LISI MARIANNIKA Punti5,5	Percorso 8 - L'assistente IA	I Chatbot come l'amico immaginario	12
1 GRILLO ALESSANDRO Punti 19 2 BARBELLA FILIPPO PUNTI 6 3 MAZZA DINO Punti 12	BONACCORSI SALVATORE Punti 38 TROVATO GIUSEPPA Punti 20 DE SALVO GIOVANNI VITO Punti 16 CACCIOLA GIUSTINA LAURA Punti 12 FULVIO NUNZIO Punti 10 VALENTI TIZIANA RITA Punti 10 LISI MARIANNIKA Punti5,5	Percorso 9 - L'officina creativa	Progettazione di storytelling visivo	12

LABORATORI SUL CAMPO (SOLO ESPERTO)

ESPERTO	Laboratorio sul campo	Descrizione del modulo	N. ore e modalità di erogazione
1 GRILLO ALESSANDRO Punti 19 2 BARBELLA FILIPPO PUNTI 6	Laboratorio sul campo 1 IA per l'Inclusione e l'Accessibilità.	Sperimentazione di software di sintesi vocale avanzata; -Traduzione simultanea e strumenti di supporto personalizzato per studenti con BES e DSA, trasformando l'IA in un facilitatore della partecipazione.	12

1 GRILLO ALESSANDRO Punti 19 2 BARBELLA FILIPPO PUNTI 6	Laboratorio sul campo 2 IA per l'Inclusione e l'Accessibilità.	Sperimentazione di software di sintesi vocale avanzata; -Traduzione simultanea e strumenti di supporto personalizzato per studenti con BES e DSA, trasformando l'IA in un facilitatore della partecipazione.	12
1 GRILLO ALESSANDRO Punti 19 2 BARBELLA FILIPPO PUNTI 6 3 MAZZA DINO Punti 12	Laboratorio sul campo 3 Creatività Digitale e Arte Generativa	Laboratori pratici sull'uso di dispositivi per la generazione di immagini e contenuti multimediali.	12
1 GRILLO ALESSANDRO Punti 19 2 BARBELLA FILIPPO PUNTI 6 3 MAZZA DINO Punti 12	laboratorio sul campo 4 L'uso di chatbot a scuola	Esercitarsi attivamente nell'uso dei prompt text-to-text su piattaforme come ChatGPT o Gemini	12
1 GRILLO ALESSANDRO Punti 19 2 BARBELLA FILIPPO PUNTI 6 3 MAZZA DINO Punti 12	laboratorio sul campo 5 NotebookLM di Google	Laboratorio pratico per creare un ambiente di studio chiuso e sicuro utilizzando l'IA	12
1 GRILLO ALESSANDRO Punti 19 2 BARBELLA FILIPPO PUNTI 6 3 MAZZA DINO Punti 12	laboratorio sul campo 6 NotebookLM di Google	Laboratorio pratico per creare un ambiente di studio chiuso e sicuro utilizzando l'IA	12
1 GRILLO ALESSANDRO Punti 19 2 BARBELLA FILIPPO PUNTI 6 3 MAZZA DINO Punti 12	laboratorio sul campo 7 NotebookLM di Google	Laboratorio pratico per creare un ambiente di studio chiuso e sicuro utilizzando l'IA	12
1 GRILLO ALESSANDRO Punti 19 2 BARBELLA FILIPPO PUNTI 6 3 MAZZA DINO Punti 12	laboratorio sul campo 8 Magic School AI	Spazio di lavoro specifico per l'istruzione che aiuta a pianificare lezioni, differenziare i contenuti e creare valutazioni	12
1 GRILLO ALESSANDRO Punti 19 2 BARBELLA FILIPPO PUNTI 6 3 MAZZA DINO Punti 12	laboratorio sul campo 9 Magic School AI	Spazio di lavoro specifico per l'istruzione che aiuta a pianificare lezioni, differenziare i contenuti e creare valutazioni	12
1 GRILLO ALESSANDRO Punti 19 2 BARBELLA FILIPPO PUNTI 6 3 MAZZA DINO Punti 12	laboratorio sul campo 10 Musica Maestro	Uso di tool con IA per la creazione di musica	12
1 GRILLO ALESSANDRO Punti 19 2 BARBELLA FILIPPO PUNTI 6 3 MAZZA DINO Punti 12	laboratorio sul campo 11 Storytelling con intelligenza artificiale (IA)	percorso pratico che unisce la scrittura creativa e i linguaggi multimediali all'uso consapevole dei tool di IA generativa	12
1 GRILLO ALESSANDRO Punti 19 2 BARBELLA FILIPPO PUNTI 6 3 MAZZA DINO Punti 12	laboratorio sul campo 12 Storytelling con intelligenza artificiale (IA)	percorso pratico che unisce la scrittura creativa e i linguaggi multimediali all'uso consapevole dei tool di IA generativa	12

Avverso le graduatorie e ammesso ricorso entro 5 gg a partire dalla data di pubblicazione, trascorsi i 5 giorni senza aver ricevuto reclami, la graduatoria si intende definitiva.
alle ore 11,30 la commissione conclude i lavori.

Presidente Lo Faro Caterina .....

Dsga Vintrici Carmela Franca .....

