

Allegato B – Scheda progetto



Ministero dell'Istruzione e del Merito
Istituto Comprensivo Statale ad indirizzo musicale "CASTELDACCIA" - PAIC84200X
Via Carlo Cattaneo N. 80 – 90014 CASTELDACCIA (PA) - Tel. 091-954299
E-mail paic84200x@istruzione.it – PEC: paic84200x@pec.istruzione.it
C.F.: 90007610828 – Codice Univoco per la Fatturazione elettronica: UFGKTO
Sito web: www.iccasteldaccia.edu.it

Allegato B

Istituzione scolastica proponente ICS CASTELDACCIA - C.F. 90007610828 Sede IN Via Carlo Cattaneo N. 80 – 90014 CASTELDACCIA (PA)

SCHEDA PROGETTO CIRCOLARE DIDATTICA IMMERSIVA

Descrizione di massima del progetto

Si intende realizzare uno spazio dedicato alla sperimentazione della didattica immersiva, con l'obiettivo di integrare modelli tradizionali con modelli innovativi digitali. In questo modo gli studenti potranno usufruire di un ambiente coinvolgente, esperienziale e interattivo, anche grazie ai software inclusi.

Lo spazio sarà composto da una struttura a tre pareti dotate di videoproiettori interattivi; saranno inoltre compresi diversi software didattici per lo studio delle diverse materie scolastiche, che consentano agli studenti di sviluppare competenze trasversali grazie alla presenza di scene 3D, contenuti interattivi, situazioni immersive per lo studio delle lingue, ecc.

Descrizione delle tecnologie che l'Istituzione Scolastica intende acquisire e delle aree interessate alla realizzazione delle aule immersive

Aula immersiva Videowall 4x3 - 12 Monitor 55" 500 nit con sistema carrello unico curvabile con software Mozaik, licenza teacher 5 anni
- workstation tipo HP 996M3ET, arredi morbidi funzionali alla fruizione dell'aula.

Descrizione degli ambienti disponibili presso la sede interessata dalla realizzazione dell'aula immersiva (come dichiarato nel Allegato C)

Indirizzo sede interessata	Descrizione delle eventuali opere di adeguamento impiantistico necessarie all'installazione
Via Carlo Cattaneo N. 80 – 90014 CASTELDACCIA (PA)	Piccoli adeguamenti edili ed alla linea elettrica finalizzati alla funzionalità della strumentazione da installare.

Docenti interessati all'attività di formazione e successiva attività di sperimentazione didattica (minimo 20 docenti)

Docente interessato	Ore di formazione previste e modalità di erogazione	Materia	Descrizione delle modalità didattiche previste per la specifica materia e descrizione delle attività di sperimentazione previste
Docente di Matematica e Scienze	8	Matematica e scienze nella scuola secondaria di I grado	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Matematica e Scienze	8	Matematica e scienze nella scuola secondaria di I grado	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Matematica e Scienze	8	Matematica e scienze nella scuola secondaria di I grado	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Matematica e Scienze	8	Matematica e scienze nella scuola secondaria di I grado	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Matematica e Scienze	8	Matematica e scienze nella scuola secondaria di I grado	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata

Docente di Matematica e Scienze	8	Matematica e scienze nella scuola secondaria di I grado	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Matematica e Scienze	8	Matematica e scienze nella scuola secondaria di I grado	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Tecnologia	8	Tecnologia nella scuola secondaria di I grado	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Tecnologia	8	Tecnologia nella scuola secondaria di I grado	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Tecnologia	8	Tecnologia nella scuola secondaria di I grado	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Italiano, Storia, Geografia	8	italiano, storia, geografia nella scuola secondaria di I grado	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Italiano, Storia, Geografia	8	italiano, storia, geografia nella scuola secondaria di I grado	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Italiano, Storia, Geografia	8	italiano, storia, geografia nella scuola secondaria di I grado	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Italiano, Storia, Geografia	8	italiano, storia, geografia nella scuola secondaria di I grado	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Lingua inglese e seconda lingua comunitaria nella scuola secondaria I grado (Francese)	8	Lingua inglese e seconda lingua comunitaria nella scuola secondaria I grado (Francese)	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Lingua inglese e seconda lingua comunitaria nella scuola secondaria I grado (Francese)	8	Lingua inglese e seconda lingua comunitaria nella scuola secondaria I grado (Francese)	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Lingua inglese e seconda lingua comunitaria nella scuola secondaria I grado (Inglese)	8	Lingua inglese e seconda lingua comunitaria nella scuola secondaria I grado (Inglese)	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata

Docente di Arte e Immagine	8	Arte e Immagine nella scuola secondaria di I grado	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Sostegno	8	Sostegno Scuola sec. I°	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di scuola primaria	8	italiano, storia, geografia, matematica, scienze, tecnologia, musica, arte e immagine, inglese, educazione civica, educazione fisica nella scuola primaria	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di scuola primaria	8	italiano, storia, geografia, matematica, scienze, tecnologia, musica, arte e immagine, inglese, educazione civica, educazione fisica nella scuola primaria	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di scuola primaria	8	italiano, storia, geografia, matematica, scienze, tecnologia, musica, arte e immagine, inglese, educazione civica, educazione fisica nella scuola primaria	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di scuola primaria	8	Religione cattolica	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di scuola primaria	8	Religione cattolica	Attività laboratoriali in presenza per la fruizione del software di gestione dell'aula immersiva in riferimento alla disciplina insegnata

Personale interessato alle attività inerenti la didattica immersiva svolte in orari extracurricolari		
Docente interessato	Ore complessive previste	Attività previste
Docente di Matematica e Scienze	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Matematica e Scienze	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Matematica e Scienze	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Matematica e Scienze	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata

Docente di Matematica e Scienze	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Matematica e Scienze	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Matematica e Scienze	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Tecnologia	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Tecnologia	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Tecnologia	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Italiano, Storia, Geografia	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Italiano, Storia, Geografia	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Italiano, Storia, Geografia	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Italiano, Storia, Geografia	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Lingua inglese e seconda lingua comunitaria nella scuola secondaria I grado (Francese)	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Lingua inglese e seconda lingua comunitaria nella scuola secondaria I grado (Francese)	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Lingua inglese e seconda lingua comunitaria nella scuola secondaria I grado (Inglese)	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata

Docente di Arte e Immagine	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di Sostegno	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di scuola primaria	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di scuola primaria	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di scuola primaria	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di scuola primaria	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Docente di scuola primaria	3	Attività di sperimentazione di didattica immersiva in riferimento alla disciplina insegnata
Personale ausiliario	Ore complessive previste	Attività previste
Collaboratore scolastico	36	Attività di apertura/chiusura, sorveglianza e pulizia locali
Collaboratore scolastico	36	Attività di apertura/chiusura, sorveglianza e pulizia locali

Piano Finanziario

Tipologia di spesa	Descrizione	Importo richiesto
A) spese per la realizzazione e l'avvio della sperimentazione della didattica immersiva (MAX € 50.000,00)		
1) Attrezzature inerenti la realizzazione di aule immersive	Aula immersiva Videowall 4x3 - 12 Monitor 55" 500 nit con sistema carrello unico curvabile con software Mozaik, licenza teacher 5 anni - workstation tipo HP 996M3ET, arredi morbidi funzionali alla fruizione dell'aula.	42.250,00
2) Costi di trasporto attrezzature (max 1%)	Trasporto e ubicazione e installazione delle attrezzature	500,00
3) Costi di collaudo (max 1%)	Verifica funzionamento e conformità dei prodotti	500,00
4) Costi di adeguamenti impiantistici (max 2%)	Piccoli adeguamenti edili ed alla linea elettrica finalizzati alla funzionalità della strumentazione da installare.	1000,00
5) Costi inerenti la partecipazione del personale docente alle attività di formazione (max € 5.000,00)	Attività di formazione di n. 24 docenti afferenti a diverse aree disciplinari della scuola primaria e secondaria di I grado	5.000,00
6) Costi di personale amministrativo (max 1,5%)	Attività di gestione amministrativa e contabile del progetto	750,00
Totale A)		50.000,00
B) spese di personale per la realizzazione della didattica immersiva in orari extracurricolari (MAX € 5.000,00)		
1) costi del personale ausiliario impiegato per garantire il funzionamento pomeridiano degli ambienti scolastici	Attività di apertura/chiusura, sorveglianza e pulizia locali	3.700,00
2) costi del personale docente coinvolto nell'implementazione delle attività inerenti la didattica con l'utilizzo delle aule immersive finanziate	Attività di didattica laboratoriale da parte di n. 24 docenti afferenti a diverse aree disciplinari della scuola primaria e secondaria di I grado	1.300,00
Totale B)		5.000,00
TOTALE PROGETTO (MAX 55.000,00)		55.000,00

Il Dirigente scolastico
Prof. Giovanni Taibi
(firma digitale formato Pades grafico)*

(*) Il documento è firmato digitalmente ai sensi del D.Lgs. 82/2005 s.m.i. e norme collegate e sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa. Ove necessario, è possibile aggiungere ulteriori righe alla scheda.